12 年國教素養導向教學方案格式

領域/科目	體育		設計者	蘇郁茜
實施年級	10 年級		教學節次	共 2 節，本次教學為第 2 節
單元名稱	自救四技—仰漂			
設計依據				
學習重點	學習表現	<ul style="list-style-type: none"> ● 3c-V-1 表現全身性的身體控制能力。 ● 3d-V-2 應用系統思考與後設分析能力，解決各種運動情境的問題。 ● 4c-V-2 檢討與反省個人的體適能與運動技能水準。 	核心素養	<ul style="list-style-type: none"> ● 健體-U-B1 具備掌握健康訊息與肢體動作的能力，以進行與體育和健康有關的經驗、思想、價值與情意之表達，能以同理心與他人溝通並解決問題。 ● 健體-U-B2 具備適當運用科技、資訊與媒體之素養，進行各類體育與健康之相關媒體識讀與批判，並能反思科技、資訊與媒體的倫理議題。
	學習內容	<ul style="list-style-type: none"> ● Gb-V-1 水上安全、意外落水自救、救生方法與仰漂 60 秒。 ● Cc-V-1 水域休閒運動自我挑戰。 		
議題融入	實質內涵	● 海 U1 熟練各項水域運動，具備安全之知能。		
	所融入之學習重點	<ul style="list-style-type: none"> ● Gb-II-1 戶外戲水安全知識、離地蹬牆漂浮。 ● Cc-IV-1 水域休閒運動綜合應用。 		
與其他領域/科目的連結	略			
教材來源	創新第一冊			
教學設備/資源	浮板、學生自備手機(沒有可共用)			
學習目標				
<ul style="list-style-type: none"> 一、認識仰漂的技巧和使用時機。 二、能正確使用行動裝置輔助體育學習。 三、能表現對自己肢體控制的能力。 四、能使用仰漂技能延長等待救援時間。 				

教學活動設計		
教學活動內容及實施方式	時間	備註
<p>一、引起動機</p> <p>(一)延續前一節水母漂，請學生比較仰漂和水母漂的差異。</p> <p>(二)問學生，溺水時使用仰漂或水母漂哪個比較合適？為什麼？</p> <p>二、發展活動</p> <p>(一)使用白板和圖片介紹自救四招</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 拍打水圈 2. 運用漂浮物 3. 水母漂 4. 仰漂(本節重點) <p>(二)運用行動裝置觀看仰漂分解動作影片</p> <p>課前，先將教學影片傳給學生預看</p> <p>課中，全班一起再次觀看並討論，並提醒行動裝置之使用規範</p> <p>影片 1 水中站立到仰漂</p> <p>影片 2 仰漂到水中站立</p> <p>影片 3 仰漂換氣</p> <p>(三)動作技術講解及說明</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 水中站立到仰漂的動作順序：(圖 1-1) 吸氣入胸腔→肩膀先入水→後腦杓仰躺→胸腔往上提→口鼻出水面→憋氣等浮力→身體要放鬆→腳輕輕助划。 2. 仰漂到水中站立的動作順利：(圖 2-1) 吸氣準備→收腳到肚子→屁股向下坐→吐氣面朝下→雙腳 	<p>5 分鐘</p> <p>30 分鐘</p>	<p>應用系統思考與後設分析能力，解決各種運動情境的問題</p> <p>【3d-V-2】</p> <p>戶外戲水安全知識</p> <p>【Gb-II-1】</p> <p>具備適當運用科技、資訊與媒體之素養，進行各類體育與健康之相關媒體識讀與批判，並能反思科技、資訊與媒體的倫理議題。</p> <p>【健體-U-B2】</p>

踩下去→穩穩站起來。

3. 仰漂換氣技巧：

吸氣後保持憋氣→以口快吐快吸。

圖 1-1

圖 2-1

(四)練習方式

1. 複習水母漂站立

先建立水中站立動作，
提高在水中活動安全性

2. 學習仰漂動作

Step by Step 建立仰漂
動作及觀念

3. 學生兩兩一組，一組練習仰漂動作，一組觀摩同學動作

透過同學間互相欣賞與
溝通分享，提升學習成
效和學習氣氛

表現全身性的身體控
制能力。

【3c-V-1】

水上安全、意外落水
自救、救生方法與仰
漂 60 秒

【Gb-V-1】

具備掌握健康訊息與
肢體動作的能力，以
進行與體育和健康有
關的經驗、思想、價
值與情意之表達，能
以同理心與他人溝通
並解決問題。

【健體-U-B1】

<p>三、綜合活動</p> <p>(一) 仰漂是最省力的自救方式，當體力不支或處於開放水域時，藉助仰漂可長時間浮於水面。</p> <p>(二) 注意有些學生不敢仰躺在水中，可先教仰躺水中站立，會站立以後學生才能安心做動作。</p> <p>(三) 鼓勵學生多練習徒手漂浮的基本動作，訂定練習目標並記錄，練習期間同學互相觀察和回饋動作，避免嬉鬧，注意安全。</p> <p>(四)綜合評量</p> <table border="1" data-bbox="220 645 1066 1093"> <thead> <tr> <th>角色</th> <th>學習表現</th> <th>自評 (打勾)</th> <th>短評語 (十個字以內)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">仰漂者</td> <td>能說出仰漂使用時機和技術</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>能做出仰躺水中站立</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>能做出仰漂正確動作</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td rowspan="3">觀察者</td> <td>能欣賞同學仰漂動作的細節</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>能說出仰漂常見錯誤動作</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>能透過觀摩審視自己的動作</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	角色	學習表現	自評 (打勾)	短評語 (十個字以內)	仰漂者	能說出仰漂使用時機和技術			能做出仰躺水中站立			能做出仰漂正確動作			觀察者	能欣賞同學仰漂動作的細節			能說出仰漂常見錯誤動作			能透過觀摩審視自己的動作			<p>15 分鐘</p>	<p>水域休閒運動綜合應用。</p> <p>【Cc-IV-1】</p> <p>水域休閒運動自我挑戰。</p> <p>【Cc-V-1】</p> <p>檢討與反省個人的體適能與運動技能水準。</p> <p>【4c-V-2】</p>
角色	學習表現	自評 (打勾)	短評語 (十個字以內)																							
仰漂者	能說出仰漂使用時機和技術																									
	能做出仰躺水中站立																									
	能做出仰漂正確動作																									
觀察者	能欣賞同學仰漂動作的細節																									
	能說出仰漂常見錯誤動作																									
	能透過觀摩審視自己的動作																									
<p>參考資料：(若有請列出)</p> <p>教育部體育署親水與水中自救教學方案手冊 https://drive.google.com/file/d/1TpUclGMV6O4ZtKEvWlyoVw1nh2rEQlvP/view 教育部學生水域運動安全網 https://watersafety.sa.gov.tw/ 像一條魚 LIKEAFISH https://likeafish.com.tw/back-floating/</p>																										
<p>附錄：無</p>																										